

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого соревнования
ПО СПИДКУБИНГУ
«ЗА ГРАНЬЮ КУБИКА»

1.Цели и задачи соревнований.

- Популяризация и развитие Speedcubing;
- Пропуск в мир скоростного интеллекта;
- Формирование умения принятия решений;
- Раскрытие горизонтов общения;
- Развитие пространственного, логического и абстрактного мышления;
- Формирование стрессоустойчивости и уверенности в себе;
- Совершенствование цветовосприятия и цветоощущения;
- Развитие способности к творчеству и мелкой моторики;
- Выявление сильнейших спортсменов по спидкубингу.

2.Условия и порядок проведения Соревнований.

Участники: К участию в Соревнованиях допускаются все желающие.

Сроки проведения Соревнований: 27.02.2019 в 14.30.

Место проведения Соревнований: КГУ «Средняя школа №4»

3.Регламент соревнований.

Участник должен сдать головоломку (кубик Рубика) судье, которая будет запутана определенным образом.

1. Участнику предоставляется 1 попытки, которые он обязан закончить (полностью собрать кубик). Сборка будет считаться завершенной, если все грани будут собраны.

Если участник собирает головоломку дольше 4 минут, такая попытка считается незавершенной. При незавершенной сборке участник исключается из соревнований.

Решение главного судьи является единственным и неоспоримым во время соревнований.

2. во втором этапе участнику предоставляется 3 попытки, в зачет идет лучший результат.(3 участника)
3. в финале, участникам предлагается собрать три кубика. Участник с лучшим результатом становится победителем.

4.Правила соревнований.

Участник должен иметь при себе классический кубик Рубика.

Соревнования проводятся по действующим правилам WSA (всемирной Ассоциации Кубика). Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной, спортивной борьбы. Быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

5.Определение победителей.

Победителем считается участник, победивший в личном первенстве и имеющий наименьшее среднее время сборки (классический).

Для популяризации разновидностей головоломок – Рубика и определения лучшего ввести номинацию:

- Сборка наибольшего количества головоломок –Рубика на суммарно короткое время сборки с одной попытки.

Победители (1,2,3 места) награждаются грамотами.

6. Финансирование.

Призы за счет организационной стороны.

Протокол игры

№	Ф.И.	время	Место
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10			
11			

Протокол игры

№	Ф.И.	Попытка (мин.сек.)			Средний время	Место
		1	2	3		
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

Протокол игры

№	Ф.И.	Средний время	Место
1.			
2.			
3.			